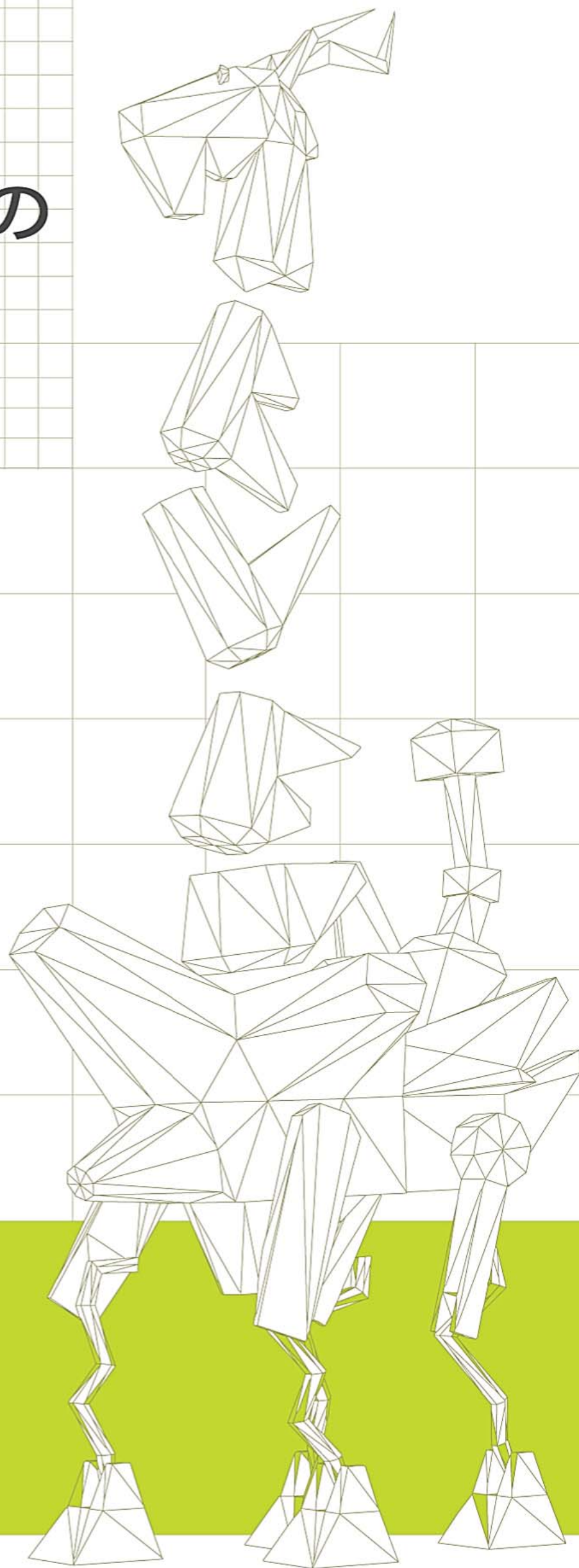
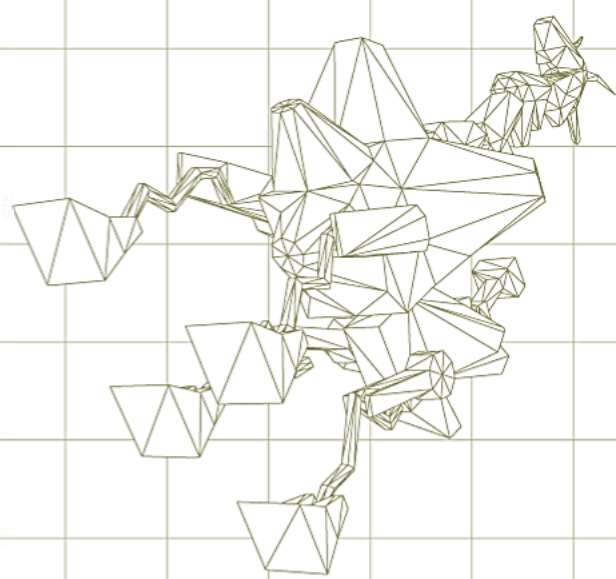
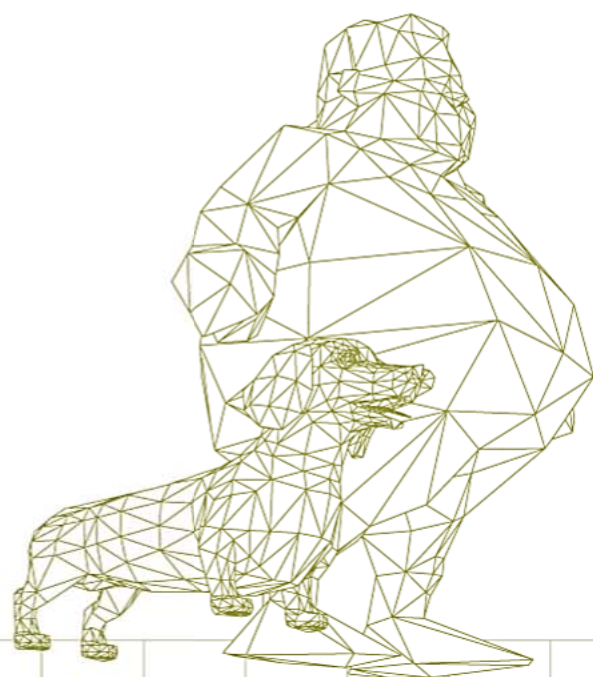


SYMPOSIUM

# 産学官連携による シリアスゲーム制作の 可能性

2010.3.5 FRI 14:30-

アクロス福岡 円形ホール：入場無料



## SESSION 1

シリアスゲームプロジェクト紹介・成果発表

## SESSION 2

パネルディスカッション

『産学官連携によるシリアスゲーム制作の可能性』



KEYNOTE SPEECH 特別基調講演

## ユルン・ファン・マストリヒト

オランダ ユトレヒト芸術大学 アート・メディア&テクノロジー学部  
ゲーム&インタラクションデザイン研究部門長・教授

『ユトレヒト芸術大学における産学官ゲーム制作への取り組み』

日時： 2010年3月5日(金)14:30 - 17:30 (14:00 - 受付)

参加費： 無料

会場： アクロス福岡 1F 円形ホール

お問合せ： 九州大学芸術工学研究院 SGP 事務局

[ TEL ] 092-512-5220

[ E-MAIL ] sa-baba@design.kyushu-u.ac.jp

申し込みは WEB から

<http://sgpsrv.i.kyushu-u.ac.jp/SGP-theme/>



主催：福岡市 九州大学芸術工学研究院

協力：GFF

# 産学官連携による シリアスゲーム制作の可能性

2010.3.5 FRI 14:30-  
アクロス福岡 円形ホール：入場無料

九州大学では2009年度、福岡市からの受託研究としてシリアスゲーム制作事業を進めてまいりました。ゲーム業界では世界的にリーダーシップをとれるまでに成長している日本、そして多くの優良なゲーム企業を有し、また自治体としても積極的に同分野の活性化に取り組んでいる福岡の地においてもシリアスゲームは取り扱いが難しい領域でした。

「シリアス（まじめ）とエンターテインメント（遊び）の融合は可能なのか？」「シリアスゲームは日本における新たな産業となりうるのか？」「そもそもゲームは大学の研究要素となりうるのか？」そこで、ゲームに関心があるデザイン、ソフトウェア開発分野の学生を中心に制作チームを編成し、そこに教員、そしてゲームデザインのサポートとしてGFFスタッフが加わり約半年間にわたり制作をおこなってきました。また、シリアス面のテーマとした「環境」に対するアドバイザーを福岡市環境局にお願いしました。本シンポジウムでは、実際に制作をしたシリアスゲームの紹介を通して、今回おこなわれた事業の詳細を報告いたします。

シリアスゲームという新しいコンテンツそのものの在り方に加え、新たな産業の創出や、大学における研究・開発の展望、人材育成等、産学官が抱える様々な課題について考え、今後のコンテンツ業界のさらなる発展を目指します。

シリアスゲームプロジェクト代表 松隈 浩之（九州大学大学院芸術工学研究院 講師）

福岡市はゲーム産業の集積が進んでおり、ゲーム制作企業で組織するGFF及び九州大学と連携して「福岡ゲーム産業振興機構」を設立し、人材育成事業や広報事業に取り組んでいます。このような中、平成21年度は新たに「シリアスゲーム産業育成事業」への取り組みを開始しました。この事業は、産学官の連携スキームを活用してシリアスゲームを開発し広く提供することにより、日本においてはまだまだあまり知られていないシリアスゲームについて周知するとともに、企業に制作に関するノウハウの蓄積を行い、シリアスゲーム産業の発展を目指すものです。

福岡市経済振興局

## KEYNOTE SPEECH 特別基調講演



ユルン・ファン・マストリヒト Jeroen van Mastrigt

ユトレヒト芸術大学 アート・メディア&テクノロジー学部 ゲーム&インタラクションデザイン研究部門長・教授

オランダでの実例『ユトレヒト芸術大学における産学官ゲーム制作への取り組み』

## SESSION 1 九州大学シリアスゲームプロジェクト紹介・成果発表



ダーウィンの箱庭  
みずうみクリエイチャー



あいにいくけん



鉄屑の麒麟



エコろじっく

## SESSION 2 パネルディスカッション『産学官連携によるシリアスゲーム制作の可能性』（進行：松隈浩之）

土井 裕幹

福岡市経済振興局  
産業拠点推進課長

×

石川 淳一

エレメンツ  
取締役社長

×

源田 悦夫

九大芸術工学研究院  
コンテンツ・クリエイティブ・デザイン部門  
教授

×

富松 潔

九大芸術工学研究院  
デザイン・ストラテジー  
部門・教授

×

岡田 義広

九大システム情報科学  
研究院・情報理学部門  
准教授

×

高杉 紳一郎

九州大学病院  
リハビリテーション部  
診療准教授・医学博士

<http://sgpsrv.i.kyushu-u.ac.jp/SGP-theme/>

申込方法： 上記 URL 申込フォームより  
お申し込みください。(QRコード対応)



申込締切： 2010年3月2日(火)

日時： 2010年3月5日(金)14:30 - 17:30 (14:00 - 受付)

参加費： 無料

会場： アクロス福岡 1F 円形ホール

お問合せ： 九州大学芸術工学研究院 SGP 事務局 (担当：馬場)

[TEL] 092-512-5220

[E-MAIL] sa-baba@design.kyushu-u.ac.jp

主催： 福岡市 九州大学芸術工学研究院

協力： GFF

第3回 ゲームフロンティア in 福岡 3月6日(土)

展示プログラム : 10:00- 20:00 (B2F イムズプラザ)

ステージプログラム : 14:00- 16:30 (9F イムズホール)

ゲームクリエイターズセミナー

■トップクリエイター講演会 (株)カプコン常務執行役員 稲船敬二氏

■ゲームクリエイターズフォーラム

稲船 敬二氏 (カプコン)

日野 晃博氏 (レベルファイブ)

松山 洋氏 (サイバーコネクトツー)

山倉 千賀子氏 (ガンバリオン)

第3回 福岡ゲームコンテスト表彰式 などなど・・・

詳しくはWEBで [www.fukuoka-game.com/](http://www.fukuoka-game.com/)

福岡ゲーム産業振興機構